

# Nutzungsbedingungen für die Downloadshops der MS Digital Download

## 1. Voraussetzungen für die Nutzung

### 1.1 Hinweis

Werden die in den Downloadshops der MS Digital Download angebotenen Leistungen in Anspruch genommen, sind die nachfolgenden Nutzungsbedingungen verbindlich.

### 1.2 Wohnsitz

Eine Nutzung der Downloadshops auf [download.mediamarkt.de](http://download.mediamarkt.de) ist nur möglich, soweit der Kunde einen Wohnsitz in Deutschland hat.

### 1.3 Privater, nicht-gewerblicher Gebrauch

Software, Games, Filme, Musiktitel, Musikvideos, eBooks und Hörbücher (nachfolgend zusammen als „Titel“ bezeichnet) dürfen ausschließlich zum privaten und nicht-gewerblichen Gebrauch und nur im Einklang mit geltendem Recht, insbesondere Urheberrecht, genutzt werden. Software und Games dürfen darüber hinaus nur im Einklang mit ihren jeweiligen Lizenzbedingungen genutzt werden.

## 2. Vertragsschluss

### 2.1 Vertragspartner

Sämtliche Verträge kommen zustanden mit:

MS Digital Download S.à.r.l.

204 Route de Luxembourg

L-7241 Bereldange

Grand-Duché de Luxembourg

Eingetragen in: Registre de Commerce et des Sociétés Luxembourg

Registrierungsnummer: B 147899

Geschäftsführung: Ralf Laffert, Jean-Noel Braesch

Umsatzsteuer-ID LU23493564

(in diesen Nutzungsbedingungen „MS Digital Download“ genannt).

### 2.2 Hörproben; Trailer

MS Digital Download ermöglicht dem Kunden entsprechend gekennzeichnete Musiktitel, Musikvideos und Hörbücher bis zu 30 Sekunden lang Probe zu hören. Das Probegören ist unverbindlich und kostenfrei. Ebenso können vorhandene Trailer von Filmen kostenlos und unverbindlich angesehen werden.

### 2.3 Registrierung

Eine Nutzung der Downloadshops setzt eine Registrierung unter Angabe eines Namens, einer gültigen E-Mail-Adresse und eines Passwortes voraus.

### 2.4 Vertragsschluss

Nach Auswahl eines Titels aus dem Angebot kann dieser durch den Kunden in den Warenkorb gelegt werden. Beim Checkout wird der Kunde zur Eingabe der Login-Daten und zur Auswahl der Zahlungsart aufgefordert. Nachdem der Kunde sich für eine Zahlungsweise entschieden hat, wird durch Klicken des Buttons „Bestellung abschicken“ ein verbindliches Angebot abgegeben. Durch Freischalten des Inhalts bzw. Bereitstellen eines Links kommt der Vertrag zustande. Ist der bestellte Titel nicht verfügbar, wird dies dem Kunden unverzüglich mitgeteilt.

### 2.5 Lieferung

#### 2.5.1 Lieferung von Musiktiteln, Musikvideos und Hörbüchern

Die Lieferung der gekauften Musiktitel, Musikvideos und Hörbücher erfolgt durch Übermittlung eines Links, über den der Download gestartet werden kann. Durch Betätigung des „Musik downloaden“-Buttons können Titel auf einem Speichermedium abgelegt werden. Durch Klicken des „Öffnen“-Buttons startet der auf dem Computer konfigurierte Audioplayer. Sind Cover einzelner Titel verfügbar, lassen diese sich ebenfalls durch einen Klick auf „Cover downloaden“ speichern.

#### 2.5.2 Lieferung von Filmen

Die Lieferung von geliehenen Filmen erfolgt nach Abschluss des Bezahlvorgangs durch Klicken auf den Button „Film starten“. Bei der Leihe von Filmen öffnet sich der auf dem Computer konfigurierte Player und der Stream beginnt. Beim Kauf von Filmen erscheint ein Fenster, in dem der Kunde den Speicherort für die Datei auswählen kann. Nach Auswahl des Speicherorts kann die Datei auf einem Speichermedium abgelegt werden.

#### 2.5.3 Lieferung von Software und Games

Die Lieferung gekaufter Software und Games erfolgt nach Abschluss des Bezahlvorgangs durch Übermittlung eines Links, über den der Download gestartet werden kann. Durch Betätigung des „Software downloaden“ bzw. „Game downloaden“-Buttons können Titel auf einem Speichermedium abgelegt werden.

#### 2.5.4 Lieferung von eBooks

Die Lieferung gekaufter eBooks erfolgt nach Abschluss des Bezahlvorgangs durch Übermittlung eines Links, über den der Download gestartet werden kann. Durch Betätigung des „eBook downloaden“-Buttons können Titel auf einem Speichermedium abgelegt werden.

### 2.6 Format

Das Format und die Qualität der Titel können in der jeweiligen Produktbeschreibung eingesehen werden.

## 3. Rechte

### 3.1 Musiktitel, Musikvideos, eBooks und Hörbücher

MS Digital Download räumt dem Kunden ein einfaches, unwiderrufliches und nicht übertragbares Recht an den erworbenen Musiktiteln, Musikvideos, eBooks und Hörbüchern zum ausschließlich privaten Gebrauch ein, diese in der angegebenen Art und Weise zu nutzen.

Der Kunde darf die erworbenen Musiktitel, Musikvideos und Hörbücher nicht öffentlich wiedergeben oder vorführen, öffentlich zugänglich machen, senden, bearbeiten, vervielfältigen, verbreiten, vertreiben, bewerben, derartige Nutzungen unterstützen, oder auf andere Weise in Umlauf bringen oder verwerten oder für kommerzielle Zwecke nutzen.

### 3.2 Filme

Die von MS Digital Download angebotenen Filme sind urheberrechtlich geschützt. Teilweise sind diese mit einem Schutzmechanismus gegen unzulässige Verbreitung und Nutzung versehen (DRM-System – Digital Rights Management). Eine Umgehung von Schutzmechanismen ist nicht erlaubt.

### 3.2.1 Film kaufen

An Filmen, die zum Kauf angeboten werden, räumt MS Digital Download dem Kunden ein einfaches, unwiderrufliches, nicht übertragbares und nicht unterlizenzierbares Recht an den erworbenen Filmen zum ausschließlich privaten Gebrauch ein. Soweit in der Produktbeschreibung nicht anders angegeben, dürfen die erworbenen Filme nicht öffentlich wiedergegeben oder vorgeführt, öffentlich zugänglich gemacht, gesendet, bearbeitet, vervielfältigt, verbreitet, vertrieben, beworben, derartige Nutzungen unterstützt oder auf andere Weise in Umlauf gebracht oder verwertet oder die Filme außerhalb des vertraglich vereinbarten Zwecks genutzt werden. Nähere Informationen über die Reichweite der übertragenen Rechte können der Produktbeschreibung entnommen werden.

### 3.2.2 Film leihen

Bei Leihe eines Films (Stream), räumt MS Digital Download dem Kunden für die vertraglich vorgesehene Dauer das Recht ein, den Inhalt beliebig oft als Endkunde privat in Deutschland innerhalb von 48 Stunden nach Abschluss des Bezahlvorgangs anzusehen, soweit in der Produktbeschreibung nichts anderes angegeben ist. Einer Kündigung bedarf es nicht. Die dauerhafte lokale Speicherung des Streams ist nicht erlaubt.

## 3.3 Software und Games

MS Digital Download räumt dem Kunden die in den Lizenzbestimmungen der Software bzw. des jeweiligen Games enthaltenen Rechte ein, mindestens jedoch das einfache, unwiderrufliche und nicht unterlizenzierbare Recht, die Software bzw. das Game auf einem Speichermedium zu speichern und durch Laden in den Arbeitsspeicher auszuführen.

### 3.3.1 Weitergabe

Der Kunde darf die Software bzw. das Game inkl. der Lizenzschlüssel nur dann an Dritte weitergeben, wenn dies in den Lizenzbedingungen der Software bzw. des Games ausschließlich gestattet ist, und nur unter den in den Lizenzbedingungen enthaltenen Voraussetzungen.

### 3.3.2 Sicherungskopie

Der Kunde erhält eine Sicherungskopie der gekauften Software bzw. Games auf CD, indem er im Warenkorb das Feld „Sicherheitskopie“ auswählt, soweit dies angeboten wird. Für diese Kopie gelten ebenso die Lizenzbestimmungen der Software. Bei Microsoft Office-Produkten wird eine Sicherungskopie nicht angeboten.

### 3.4 Allgemeines

Das unerlaubte Weitergeben von Titeln, beispielsweise über ein Peer-to-Peer Netzwerk, das Zugänglichmachen, Hochladen oder anderweitige Verreiben von Titeln und/oder die Unterstützung solcher Handlungen sind untersagt. Eine Weiterübertragung der Rechte an Dritte ist, vorbehaltlich Ziffer 3.3.1, ausdrücklich ausgeschlossen. Die Rechteübertragung erfolgt mit dem Abschluss des Downloads, steht aber unter dem Vorbehalt der vollen Kaufpreisleistung.

## 4. Preise

Maßgeblich sind die zum Zeitpunkt der Bestellung im Warenkorb angegebenen Preise. Alle genannten Preise verstehen sich inklusive Umsatzsteuer. Der Kunde hat keinen Anspruch auf Ausweisung der Umsatzsteuer in der Rechnung. Im Rechnungsbetrag sind nicht die Online-Kosten enthalten, die für den Download oder Stream beim Internet-Serviceprovider des Kunden anfallen.

## 5. Zahlung

Die folgenden Zahlarten stehen zur Verfügung, soweit sie im Shop angezeigt werden.

### 5.1 Zahlung mit der Media Markt Download Karte

Bei Zahlung mit der Media Markt Download Karte ist die auf der Karte vermerkte Kartenummer und die dazu gehörige PIN einzugeben. Nach Eingabe wird die Warenkorbsumme des

Einkaufs von dem auf der Media Markt Download Karte vorhandenen Guthaben abgebogen. Die Angabe einer Bankverbindung ist nicht notwendig. Restbeträge können später wieder verwendet oder zum Einkauf in jedem Media Markt oder auf [www.mediamarkt.de](http://www.mediamarkt.de) genutzt werden. Die Media Markt Download Karte kann in jedem lokalen Media Markt erworben und dort mit jedem Wert bis € 150,00 aufgeladen werden.

### 5.2 Zahlung über Click and Buy

Bei Zahlung über Click and Buy erfolgt die Bezahlung per Lastschrift, Kreditkarte, giropay oder Sofortüberweisung. Diese Zahlungsweisen werden auf Wunsch während des Bezahlvorgangs näher erläutert. Vor Abschluss des Bezahlvorgangs ist eine Registrierung bei Click and Buy notwendig. Daten werden verschlüsselt übertragen. Für diese Zahlungsweise gelten die AGB von Click and Buy. Die Zahlung wird mit einem Klick auf „Bestellung abschicken“ abgeschlossen.

### 5.3 Zahlung über Deutsche Bank Card Services GmbH

Bei Zahlung über die Deutsche Bank Card Services GmbH erfolgt die Bezahlung über die angebotenen Kreditkarten. Diese Zahlungsweise wird auf Wunsch während des Bezahlvorgangs näher erläutert. Daten werden verschlüsselt übertragen. Nachdem auf den Button „Bestellung abschicken“ geklickt wurde, wird die angegebene Kreditkarte mit der Warenkorbsumme des Einkaufs belastet. Eine Registrierung bei der Deutschen Card Services ist dazu nicht notwendig.

### 5.4 Zahlung über sofortüberweisung.de

Bei Zahlung über [sofortüberweisung.de](http://sofortüberweisung.de) erfolgt die Bezahlung per Sofortüberweisung. Diese Zahlungsweise wird auf Wunsch während des Bezahlvorgangs näher erläutert. Vor Abschluss des Bezahlvorgangs ist eine Eingabe der Kontodaten in Form von Bankverbindung, PIN und TAN notwendig. Daten werden verschlüsselt übertragen.

### 5.5 Zahlung mit einem Download-Coupon

Bei Zahlung mit einem Download-Coupon muss der entsprechende Code zur Bezahlung eingegeben werden. Sollte der Wert des Coupons höher als die Warenkorbsumme sein, kann der Restbetrag bei einem späteren Einkauf verwendet werden. Ist der Wert des Coupons niedriger als die Warenkorbsumme des Einkaufs, muss nach Klick auf „Download-Coupon einlösen“ auf der danach erscheinenden Seite ein Zahlungsdienst ausgewählt werden, um den Differenzbetrag zu bezahlen. Die Zahlung wird mit einem Klick auf „Download-Coupon einlösen“ abgeschlossen.

Der Einsatz von Download-Coupons ist auf die Zahlung beim jeweils bezeichneten Downloadshop (Video, Musik etc.) begrenzt.

## 6. Widerrufsrecht

Ein Widerrufsrecht besteht nicht, da die Titel aufgrund ihrer Beschaffenheit nicht für eine Rücksendung geeignet sind.

## 7. Haftung

### 7.1 Schäden im Zusammenhang mit einem Download

MS Digital Download haftet nicht für Schäden durch Inkompatibilität der Titel mit bereits beim Kunden vorhandener Software oder Hardware.

### 7.2 Vorsätzliches oder grob fahrlässiges Verhalten

MS Digital Download vertritt nur Vorsatz und grobe Fahrlässigkeit, ausgenommen bei Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit einer Person sowie bei Verletzung von wesentlichen Vertragspflichten. Wesentliche Vertragspflichten sind solche, deren Erfüllung zur Erreichung des Ziels des Vertrags notwendig ist und auf deren Einhaltung der Vertragspartner regelmäßig vertrauen darf.

Bei der Verletzung wesentlicher Vertragspflichten durch einfache Fahrlässigkeit haftet MS Digital Download nur auf den vertragstypischen, vorhersehbaren Schaden, es sei denn, es handelt sich um Schadensersatzansprüche aus einer Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit.

## 8. Jugendschutz

### 8.1 Altersstufen

Inhalte, die nach geltendem Recht nur Erwachsenen zugänglich gemacht werden dürfen, werden den Kunden von MS Digital Download nur nach erfolgter Altersprüfung angeboten.

### 8.2 Altersverifikation

Für bestimmte Titel ist eine Altersprüfung erforderlich. Der Kunde hat dazu im Bereich „Mein Kundenkonto“ das Geburtsdatum einzugeben. Zur Überprüfung des Geburtsdatums bedient sich MS Digital Download unter anderem der Hilfe Dritter.

## 9. Sonstiges

### 9.1 Anwendbares Recht

Es gilt luxemburgisches Recht.

### 9.2 Salvatorische Klausel

Sollten eine oder mehrere Regelungen dieser AGB unwirksam sein, so bleiben die übrigen Bestimmungen wirksam.